

ANÁLISE E SIMULAÇÃO DA REDE ACADÊMICA DA UNIVERSIDADE DE SOROCABA

Paulo Tiago Castanho Mariano
Antonio Tadeu Maffeis

Este trabalho tem como foco qualidade de serviço em redes de computadores, e muitas são as referências mencionando problemas, como, por exemplo, este mencionado por Emerson: “A rede de uma empresa está em ameaça constante, por isso sempre priorizamos a segurança com ações que representem pró-atividade com relação a possíveis problemas” (2007). É analisada e simulada a rede acadêmica na Uniso, por meio de alocação de recursos para determinados serviços usando tecnologias de softwares livres. As ferramentas usadas para simulação descrevem através de scripts o comportamento atual, utilizando as modificações em simulação a partir das análises, para a otimização da rede acadêmica. São propostas as melhores mudanças na estrutura de gerenciamento de redes como, por exemplo, a agilização do processo de autenticação de usuários. Também, nesse segmento, uma opção é elaborar relatórios e gráficos, além de alertas através dos quais os administradores poderão ter a opção de serem avisados, caso haja instabilidade na rede, com essas opções pretende-se ter uma melhor disponibilidade dos recursos tecnológicos da Universidade.

APLICAÇÕES E DESENVOLVIMENTO DE SOLUÇÕES UTILIZANDO IDENTIFICAÇÃO POR RÁDIO FREQUÊNCIA - RFID

André Bellão
Waldemar Bonventti Junior

A tecnologia RFID (Radio-Frequency Identification - em português, Identificação por Rádio Frequência) consiste na identificação automática através de sinais de rádio, recuperando e armazenando dados remotamente através de dispositivos chamados de tags RFID. A tag é uma etiqueta que contém chips de silício e antenas que lhe permite responder aos sinais de rádio enviados por uma base transmissora. Vários fatores influem na boa leitura, recepção e transmissão de dados. Neste trabalho serão selecionados, dentre as opções disponíveis, o tipo de antena receptora e o tipo de etiquetas corretas para cada tipo de aplicação, levando em consideração o tipo de material onde será colocada a etiqueta (metálico, poroso, plástico) verificando em quais condições ambientais o produto será aplicado (umidade, temperatura, intempéries), ou se no local há interferências magnéticas, que também afetam a correta leitura das tags. Será observado se a leitura ocorrerá a partir de um produto estático ou em movimento. Se em movimento, será estudado em qual velocidade e distância média ela deverá ser lida de forma a não haver erros. Este trabalho visa definir a melhor maneira de utilização para aplicações e desenvolvimento de soluções utilizando identificação por Rádio Frequência - RFID.

AVALIAÇÃO DA GESTÃO DO CONHECIMENTO NAS MICROS E PEQUENAS EMPRESAS DE SOROCABA UTILIZANDO O KMAUDITBR

Graciele dos Santos Lossio
João Pedro Albino
Haroldo Lhou Hasegawa

Segundo o SEBRAE-SP (Serviço Brasileiro de Apoio a Micro e Pequenas Empresas), as empresas da categoria das micros e pequenas empresas (MPE) podem ser classificadas como a mola propulsora da economia brasileira, uma vez que as MPE correspondem a 98% de todas as empresas instaladas no país. Esta pesquisa estudou o perfil de 42 MPE's de Sorocaba com relação à aplicação da Gestão do Conhecimento (GC) apoiado pelos recursos da tecnologia de informação (TI) em seus modelos de negócios, utilizando um questionário, denominado KMAUDITBR (Knowlegment Management Audit Tool Brazil). Os resultados indicaram que as empresas possuem ativos em TI atualizados e avançados, sejam os hardwares quanto os softwares, contudo foi diagnosticado que estes recursos são subutilizados e em muitos casos os gestores desconhecem o real potencial destas ferramentas e apesar de 55% dos entrevistados afirmarem que suas organizações estão alinhadas com a filosofia para a aplicação da GC, ao mesmo tempo, 85,7% acabam por não praticar a GC motivados principalmente pela falta de patrocínio e falta de disseminação desta cultura. Esta pesquisa indicou também que as empresas se encontram em um estado inicial dentro da arquitetura de organização da GC, o que indica que, poucas empresas estão preparadas para responder precisamente às mudanças internas e externas. Portanto é possível inferir que as MPE's necessitam de um melhor planejamento e treinamento de seus recursos humanos para que a TI seja utilizada de forma adequada para auxiliar a execução da GC.

AVALIAÇÃO DOS EQUIPAMENTO DE PROTEÇÃO INDIVIDUAL DE TRABALHADORES DA INDÚSTRIA METAL-MECÂNICA EXPOSTOS A ALTAS TEMPERATURAS: UM ESTUDO DE CASO

Mônia Sales Ribeiro da Silva
Haroldo Lhou Hasegawa

A retomada das atividades industriais no Brasil, após a crise econômica mundial, tem levado a recontração dos trabalhadores pelas indústrias, não só na região de Sorocaba, mas também em todo o país. O ritmo acelerado e o aumento da produção devem integrar de maneira sólida com os princípios da organização, para que esta possa fornecer um produto final de qualidade e ao mesmo tempo deve cuidar do bem estar dos funcionários. Dentro deste contexto foi estudado, em conjunto com uma empresa multinacional na região de Sorocaba, as principais vantagens e desvantagens dos atuais EPI (Equipamentos de Proteção Individual) utilizados pelo setor de fundição desta empresa. Para tanto foram entrevistados 11 funcionários na qual pode se constatar que 8 já sofreram algum tipo de acidente ao longo dos últimos anos. O estudo também mostrou que os atuais EPI oferecem nível de segurança adequado evitando conseqüências desastrosas em situações de risco, porém os funcionários foram unânimes ao questionarem que as principais desvantagens são o peso, a falta do grau de liberdade e o desconforto térmico que os EPI causam ao longo da jornada de trabalho. Este fato causa o cansaço excessivo dos funcionários que pode levar a acidentes devido à fadiga física e mental, para tanto o estudo concluiu que o EPI ideal deve aliar conforto aos funcionários sem comprometer a segurança.

CONSTRUÇÃO DE UM SITE EM HTML UTILIZANDO ESTILOS CSSs

Wilian Trevisan
José Luiz Antunes de Almeida

Este projeto visa criar uma página de internet usando a linguagem HTML. Dentro do código HTML serão utilizadas folhas de estilo em cascata (CSS) que nada mais são que documentos em que são definidas regras de formatação ou de estilos, a serem aplicadas aos elementos estruturais de marcação. A finalidade das CSSs é a de retirar do HTML toda e qualquer declaração que vise a formatação e a apresentação do documento. Isso significa dizer que tags do tipo , , etc, bem como o uso de colunas e linhas de tabelas para obtenção de espaçamentos não são admitidos ou admitidos com restrições em um projeto Web com CSS. Vale dizer simplificando: HTML para estruturação e CSS para apresentação. Durante o projeto é utilizado o software Dreamweaver CS3 como ferramenta para o desenvolvimento das páginas em HTML. Ao final do desenvolvimento do projeto, espera-se apresentar um protótipo de um site em HTML, mostrando suas ferramentas e utilidades para os usuários.

CORRETOR DE GABARITOS POR SEGMENTAÇÃO DE IMAGENS

Alexandre Rolim de Goes
Thiago Peres Ataíde

Segmentar uma imagem consiste em analisar cada ponto dela para dividi-la em diferentes regiões, cada uma com suas características que as tornam independentes entre si. O objetivo do processo é extrair informações da imagem de entrada para formar uma imagem de saída contendo menos dados, porém mais relevantes que todo o conteúdo descartado. O projeto tem como objetivo o desenvolvimento de um programa capaz de identificar as respostas de um gabarito e corrigi-las automaticamente, totalizando a nota do aluno e tornando a correção rápida, eficaz e com mínima taxa de erro. O corretor poderá ser integrado a qualquer banco de dados, como por exemplo, um sistema de avaliação para vestibular de faculdades. No início do projeto foi realizada pesquisa sobre a segmentação de imagens e elaborado o algoritmo que identifica as áreas de maior importância e descarta as menos relevantes. Em seguida o programa parcial foi implementado e testado, utilizando imagens digitais. Por fim, pesquisou-se sobre a implementação de uma webcam no sistema para fotografar as folhas de respostas e analisá-la via software, e então foi implementado e testado o algoritmo que analisa a folha de respostas e a compara com um gabarito previamente carregado, identificando as respostas certas e gerando a nota da pessoa.

CRIAÇÕES DE TELAS DE CADASTRO 100% VISUAIS

Rogério Figueiredo da Silva
José Luiz Antunes de Almeida

Hoje o mercado de software está cada vez mais exigente. Queremos produtos com qualidades e curtos prazos de entrega. Devido a essa necessidade surgiu a idéia de criar um projeto para o desenvolvimento das telas de cadastro, consultas e exclusões que irão simplificar o processo de produção de software. A idéia é fazer um projeto para desenvolver um software onde seja possível criar as telas de cadastros, consultas e exclusões utilizando uma metodologia de desenvolvimento que não utilize códigos. As construções das telas irão ser 100% visuais, bastando apenas que o analista de banco de dados deixe pronta a estrutura do banco. O desenvolvedor não precisará dominar uma linguagem, sua sintaxe e semântica. Ele pode se concentrar exclusivamente nas regras de negócio do sistema que está sendo desenvolvido ou atualizado. Este material ficará a disposição de outros alunos, facilitando o aprendizado e incentivando pesquisas e desenvolvimentos.

O DESENVOLVIMENTO OPERACIONAL E INCLUSÃO SOCIAL NA COOPERATIVA DE COLETA E RECICLAGEM DE RESÍDUOS: COOPERATIVA CATARES

Daiane Cristina Ribeiro
Talita de Freitas e Oliveira
Ana Maria Pereira de Lima
Milton Iannuzzi Lemme Junior
José Lazaro Ferraz
Nobel Penteado de Freitas

O presente trabalho apresenta as principais necessidades do modelo associativista de coleta seletiva e reciclagem de resíduos da Cooperativa Catares. Tem como objetivo diagnosticar os principais problemas sociais e operacionais desta cooperativa propondo ações alternativas para a minimização dos mesmos visando a melhoria do desempenho operacional com a inclusão social dos seus associados. Para a realização da pesquisa utilizou-se a metodologia da pesquisa-ação na qual os pesquisadores têm papel ativo no equacionamento dos problemas, organização, acompanhamento e avaliação das ações efetuadas. O estudo revela a necessidade de valorização dos cooperados e da própria cooperativa e apresenta os resultados positivos obtidos pelo projeto.

FERRAMENTA PARA ORGANIZAÇÃO DE REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

Gabriel Tanimoto
Antonio Cesar de Barros Munari

O projeto visa auxiliar alunos concluintes de cursos de graduação e afins a realizar de maneira adequada a formatação de referências bibliográficas utilizadas em seus trabalhos de conclusão de curso e economia de tempo durante o processo da realização do projeto, que possivelmente, seria retirada de alguma etapa importante do projeto, como por exemplo, seu desenvolvimento. Como benefício para as bibliotecas, podemos citar, a aquisição de um componente facilitador que permite acesso aos seus sistemas e para os alunos concluintes de cursos de graduação, informações referentes ao sistema e às referências. O produto desenvolvido trata-se de um portal, contendo na primeira página um box para digitação por parte do usuário, no qual serão informados os parâmetros da busca, por exemplo, o título da obra e o ano de publicação, partindo dessa ação, o sistema entrará em uma base de dados, processará a busca do usuário e retornará no terminal as informações referentes à busca, isso seria, as referências bibliográficas correspondentes aos termos pesquisados de acordo com a necessidade do usuário.

GERENCIAMENTO DE PROJETOS O SCRUM COMO METODOLOGIA EM EMPRESAS DE SOFTWARE

Cristian Benites de Moraes
Marisa Rocha Guimarães

Tendo em vista os diversos problemas encontrados em empresas de software para o cumprimento de prazos, administração de equipes, entre outros, percebemos que a grande dificuldade está no gerenciamento de projetos, desta maneira o presente projeto tem como objetivo realizar uma proposta de implantação do SCRUM, uma Metodologia Ágil. Em geral, metodologias para o gerenciamento de projetos são difíceis para serem implantadas, pois requerem muito conhecimento e rigidez no processo de implantação e se não são efetivamente adotadas por todos os funcionários, correm o risco de logo serem descartadas no caso de haver uma grande rotatividade de funcionários. Inicialmente será realizada uma pesquisa de aprofundamento sobre a metodologia SCRUM. Em seguida serão definidas quais as melhores técnicas e procedimentos do SCRUM que serão utilizados no desenvolvimento da proposta. Analisaremos os softwares de suporte a essa metodologia atualmente disponíveis no mercado e realizaremos configurações e testes dos mesmos, em busca daquele que melhor se adapte às técnicas e procedimentos selecionados. Adicionalmente, realizaremos uma pesquisa em empresas da região que já utilizam SCRUM com o objetivo de avaliar suas implementações e resultados obtidos.

GESTÃO DE RESÍDUOS INDUSTRIAIS COMO VANTAGEM COMPETITIVA EMPRESARIAL

Marcela Helen Souto Rodrigues
José Lázaro Ferraz

O presente trabalho tem por objetivo estudar os impactos da Gestão de Resíduos Industriais para a competitividade em organizações empresariais. A partir de análise crítica da bibliografia disponível e utilizando a metodologia de estudos de casos reais, os autores demonstram que a Gestão de Resíduos Industriais promove vantagens competitivas para as empresas gerando benefícios e diferenciais de mercado. O estudo considera as novas tendências nas áreas de gestão ambiental empresarial, caracterizadas pelos avanços na aplicação de tecnologias limpas de produção e pela evolução das normas e legislações ambientais voltas para a preservação do meio ambiente e prevenção da poluição. Observa-se que, dado a crescente preocupação da sociedade com as questões ambientais em nível nacional e internacional, é previsível que as empresas que não possuírem sistemas eficientes de gestão ambiental e de resíduos constatarão ser cada vez mais difícil fechar novos negócios no mercado global. O estudo apresenta as principais vantagens competitivas observadas em empresas que adotaram sistemas eficientes de gestão de resíduos industriais. São demonstrados os tipos de modelos adotados pelas empresas, suas principais características e diferenciais, destacando-se as etapas consideradas críticas para o seu sucesso destes modelos.

INTRODUÇÃO DA PERMACULTURA URBANA NO CENTRO DE EDUCAÇÃO INFANTIL (CEI) 78 “ETTORE MARANGONI”

Giuliana Metedieri
Nobel Penteado Freitas

Entendendo que creche é um espaço público e local onde a criança dará seqüência ao seu processo de socialização. O papel da Educação Ambiental na formação de um cidadão responsável é fundamental. O projeto alcançou esses objetivos pelas técnicas da permacultura, com a implantação e manutenção da horta. Dando como ponto de partida a prática da permacultura urbana na cidade de Sorocaba- SP, com o diálogo entre o saber gerado no dia-a-dia do Centro Educativo Infantil (CEI)78 “Ettore Marangoni”, Vila Sabiá. Permacultura: sistema de planejamento integrado, que propicia ferramentas produtivas de forma sustentável, baseando-se no ecossistema como modelo. Em contrapartida, foi utilizada a Zona 0 (edifício) e Zona 1 (redor da creche) da permacultura. Foram desenvolvidas atividades como: preparo do solo (adubação verde), plantio (árvores nativas), hortaliças, colheita, seminário de germinação e manutenção da horta. Há dez meses, aprendendo com o público alvo: crianças, educadores, colaboradores e comunidade local. Encontra-se num bairro de periferia, de baixa renda e com pouca estrutura familiar. A participação das crianças nas atividades foi satisfatória. Com o plantio das hortaliças descobriram o respeito pela terra, alegria na colheita e a manutenção da horta valorizaram o cuidado e respeito pelo próximo. As professoras estão interagindo com segurança sobre o meio ambiente. A horta é um “laboratório vivo” interdisciplinar, contribuindo nos ensinamentos diários. Desenvolvendo o consenso, na comunidade escolar, compreendendo fatos naturais e humanos, respeitando questões socioambientais, dentro da visão integrada do mundo, utilizando conhecimentos tradicionais e populares, colaborando numa sociedade ambientalmente sustentável e socialmente justa.

PROCESSOS DE SEGURANÇA DE INFORMAÇÃO PARA E-COMMERCE

Alexandre Fernandes
Marisa Rodrigues Guimarães

O projeto consiste em discutir e analisar soluções de segurança de informação para sites dedicados ao comércio eletrônico. Esse tipo de site está freqüentemente sujeito a diversos tipos de ataques, como por exemplo, ataques visando o roubo de informações sigilosas dos clientes, ataques visando tirar o site do ar e ainda ataques visando modificar o conteúdo do site. São várias as tecnologias disponíveis atualmente para a proteção do comércio eletrônico. Entre elas estudaremos o funcionamento das certificações digitais, protocolos de segurança SSL (Secure Socket Layer), protocolo RADIUS (Remote Authentication Dial in User Service), e DIAMETER (Sucessor do Protocolo RADIUS), ferramentas ou aplicativos de detecção de invasões (IDS), Firewall e sobre ISS (Internet Security System), além de discutir sobre questões de PKI (Public Key Infra-structure). Uma característica importante desses sites é a constante inovação e atualização de seu conteúdo, na busca de cada vez atender melhor o cliente usuário. Da mesma forma, as soluções de segurança devem evoluir continuamente e analisaremos as tendências futuras dessas tecnologias.

SIMULADOR DE CONTROLE ADAPTATIVO DE CRUZEIRO

Gabriel Pires Toledo Padinha
José Luiz Antunes de Almeida

O Controle Adaptativo de Cruzeiro, conhecida tecnicamente como “Cruise Adaptive Control” é um sistema automotivo flexível, seguro e que proporciona conforto ao usuário calculando automaticamente a distância em relação a obstáculos, bem como sua velocidade, garantindo a distância ideal e suficiente que se deve ter em relação ao veículo à frente, mesmo que esse diminua sua velocidade repentinamente. O sistema fornece avisos visuais e audíveis se as estimativas de risco de colisão forem elevadas como é o caso do veículo se aproximando de um pedestre, de um veículo em movimento ou um veículo estacionado. Caso o motorista não reaja aos avisos, o sistema atuara automaticamente, ativando os freios ou a desaceleração para evitar ou reduzir consideravelmente o efeito da colisão. Implementação de um sistema demonstrativo virtual. Como resultado será apresentado um ambiente visual dinâmico com um veículo em movimento e obstáculos que surgem aleatoriamente permitindo a avaliação do sistema que enviará avisos e responderá aos comandos do usuário.

SISTEMA DE AQUISIÇÃO E REGISTRO DE DADOS: ARMAZENAMENTO EM PEN-DRIVE E TRANSFERÊNCIA POR ZIGBEE

Beatriz Arantes
José Luiz Antunes de Almeida

Este projeto visa desenvolver um sistema de aquisição e registro de dados, utilizando um CI VNC1L-1A da empresa Vinculum, um microcontrolador PIC 18F4520 e um dispositivo de radio frequência ZigBee. Sendo um sistema independente de um “host” (PC), somente é utilizado computador para a gravação do programa no hardware e posteriormente para aquisição via ZigBee. O VNC1L-1A utiliza um firmware VDAP de interface entre um microcontrolador PIC e um Flash Disk, que grava em sua memória, além de possuir pinos para atividade variadas, possui 2 portas USB. O PIC grava os dados no pen-drive e transmite em intervalos de 1 segundo através da UART. Implementada via módulo ZigBee remoto, do lado do computador “host” haverá um módulo ZigBee, com conexão USB, que ao ver instalado passa a implementar uma porta, um programa gerenciador para receber, tratar e exibir os dados coletados. O objetivo do projeto auxilia na monitoração de ambientes, controlando variáveis como temperatura, umidade, fazendo aquisição de data e hora e outras informações, armazenando em pen-drive para melhor portabilidade e fácil manipulação dos dados ou transmitidos via rádio frequência para um computador.

SISTEMA DE AQUISIÇÃO E TRATAMENTO DE SINAIS BIOLÓGICOS: ECG UTILIZANDO SOFTWARE LABVIEW

Carlos Eduardo Ferreira Machado
José Luiz Antunes de Almeida

O presente trabalho visa à implementação de um sistema de aquisição de dados de um equipamento de eletrocardiograma, que são transmitidos via ZigBee para um PC equipado com o software LabView. Os sinais amostrados são analisados e exibidos em uma tela sendo também permitido seu registro em arquivo para análise posterior. Em uma fase preliminar, motivado por restrições de custo de uma placa de aquisição, será utilizado o software de simulação PROTEUS em que foi implementado um circuito que emula os sinais de um ECG e permite o desenvolvimento dos testes. A interligação do PROTEUS e do programa de gerenciamento do LabView é feito por intermédio de duas portas seriais virtuais, disponibilizadas pelo software Virtual Serial Port Driver, comercializado pela empresa Eltima. Numa fase subsequente, a conexão entre uma placa física de aquisição, dotada de um módulo ZigBee, conecta-se sem fio ao PC em que o software de gerenciamento está instalado, permitindo sua exibição e registro.

UM SISTEMA EXPANSÍVEL PARA GERENCIAMENTO DE UMA REDE ZIGBEE VIA INTERFACE WEB: UMA APLICAÇÃO EM AUTOMAÇÃO RESIDENCIAL

Domingos Peres Gusmão Neto
José Luiz Antunes de Almeida

A automação residencial têm sido foco em trabalhos acadêmicos, e algumas empresas comercializam produtos com essa finalidade. Essa pesquisa tem por objetivo o desenvolvimento de um sistema com interface web para gerenciamento de dispositivos através de uma rede ZigBee, na qual seja possível aumentar ou diminuir o número destes. É construído um primeiro dispositivo com um sensor de temperatura, controlado por um microcontrolador da família PIC, esse dispositivo é conectado à rede sem fio ZigBee, a qual é controlada por um computador com um programa Coordenador desenvolvido em linguagem Java. O programa Coordenador é capaz de gerenciar os dados desse dispositivo e gerenciar a expansão da rede, aceitando a aquisição de novos dispositivos com as mesmas características do anterior. Todos os dados coletados pelos dispositivos, ou as características dos mesmos, são persistidos em um banco de dados Oracle por meio do framework Hibernate. O framework Struts será utilizado para estruturar o site em um sistema de camadas MVC (Model View Control). O usuário manipulará o sistema por meio da interface Web, que é executada sobre o servidor TomCat, permitindo o acesso de qualquer parte da rede. Um dispositivo com a função de interruptor (ligar ou desligar algo) é adicionado ao sistema. Espera-se que seja possível adicionar novos dispositivos, com a mesma característica dos anteriores, em tempo de execução, sem a necessidade de alterar o sistema.

SISTEMA WEB PARA RECOMENDAÇÃO DE FILMES

Fernando Bacchin
Waldemar Bonventti Junior
Agência Financiadora: FAPESP

O mercado de vendas e locações de filmes pela Internet vem ganhando espaço nos últimos anos, além disso, pesquisas apontam que o comércio e locação de filmes em uma loja física irá se tornar obsoleto nos próximos anos. Isso abre muitas oportunidades na área de pesquisa em sistemas inteligentes que possam sugerir o melhor filme para o cliente de uma vídeo locadora virtual, aonde o diferencial, é o sistema de recomendações. O projeto consiste em elaborar um sistema especialista em recomendações através do perfil do consumidor. Tal sistema irá empregar técnicas de inteligência artificial para tentar prever o gosto de cada utilizador baseado em informações submetidas por si e pelos outros utilizadores. Inicialmente será desenvolvido um algoritmo capaz de aplicar as diversas técnicas de recomendações de uma maneira rápida e eficaz. Um segundo passo será a formação de um banco de dados com informações valiosas como o perfil dos consumidores e a afinidade entre eles. E finalmente será feito a implementação de um protótipo de software em um website para locação e vendas de filmes online.

SISTEMAS ESPECIALISTAS - TESTE VOCACIONAL

Graziella Pusinhol
Lais Abate dos Santos
Guilherme Solano Paes Breda
Waldemar Bonventti Junior

Este trabalho tem como objetivo central descrever o protótipo de um sistema especialista no apoio ao processo de orientação vocaciona. Um sistema especialista é um mecanismo computacional que incorpora e permite processar conhecimento humano em uma determinada área, provendo apoio a processos de tomada de decisão. Para esse trabalho serão levantados todos os requisitos básicos para que seja realizado um teste vocacional e a partir da base de conhecimento, os dados serão incluídos no software Expert Sinta, aplicativo para construção de sistemas especialistas da Universidade Federal do Ceará (UFC). O método a ser implantado no teste será através de perguntas, onde o candidato responderá de acordo com a alternativa que lhe for mais conveniente. Ao final das questões, o software será responsável pela análise das alternativas escolhidas pelo candidato, resultando assim na profissão que mais se encaixa em seu perfil. O resultado esperado é de um teste vocacional completo ao final do projeto, possibilitando que o candidato tenha uma maior percepção da área em que terá um melhor desenvolvimento e aptidão.

SOFTWARE DE PESQUISA DE TEXTO EM DOCUMENTOS

Rafael Forsetto
Walter Masson

O projeto visa criar um software para a leitura de arquivos de texto e a busca de alguma palavra digitada pelo usuário, com o objetivo de facilitar a pesquisa de palavras e temas em arquivos texto em formato PDF. O projeto é importante especialmente para a recuperação de informações contidas em documentos, pois o software facilitará pesquisas em textos a partir de qualquer palavra chave digitada, mostrando assim todos os arquivos de texto que contenham a palavra digitada e um parâmetro de limitação na busca que deve ser inserido pelo usuário. O projeto será implementado em linguagem Java, utilizando recursos da linguagem para a pesquisa no arquivo e nos diretórios e utilizando algoritmos para a leitura e descompactação dos arquivos. O resultado esperado é um software que acesse e leia esses arquivos, fazendo uma busca neles da palavra digitada. O retorno ao usuário com arquivos que satisfaçam a pesquisa será feita em forma de hyperlink, contendo os campos de informação pelos quais o documento foi preliminarmente indexado. O software deverá permitir que os resultados por ele produzidos sejam utilizados por outro software WEB de manipulação dos arquivos PDF, como o envio a endereços de e-mail.

TRADUÇÃO INTERSEMIÓTICA E PRODUÇÃO EM DESIGN: UMA APLICAÇÃO ENVOLVENDO A TRIBO ‘INDIE’

Elisabete Teixeira Tsukada
Maria Ogécia Drigo

Para compreender algo aprofundadamente temos que analisar a questão como um todo. As tribos urbanas vêm de muitas culturas diferentes, mas todas demonstram a queda do individualismo para assim ter o prazer do “viver junto”. Costumes, roupas, músicas e outros fatores em comum unem determinadas pessoas que sentem identificação entre si. Baseando-se no autor Michael Maffesoli podemos analisar a base do tribalismo e assim, partir para uma análise mais aprofundada da tribo Indie.